**«ТЫДЫЩ»**

**Цель:** Формирование у детей интереса к занятиям физической культурой.

 Ознакомление педагогов с новым педагогическим приемом

 «Использование анимационного героя».

**Задачи:** Пропагандировать ЗОЖ и повысить интерес к движению;

 Познакомить с 1 ступенью норм ГТО;

 Развить интерес к подготовке детей к нормам ГТО;

 Способствовать развитию чувства интереса к физической культуре;

 Воспитывать чувство отвественности;

 Формировать двигательную активность детей дошкольного возраста.

**Оборудование:** сантиметровая лента, резиновые коврики (6 шт.), мячи (4 шт.), кегли (4 шт.), фишки «Тыдыщ» (6 шт.).

**Ход мастер-класса**

СЛАЙД 1

Уважаемые коллеги, представляю вашему вниманию мастер-класс с необычной темой «Тыдыщ».

Что же означает это слово? Спросите вы.

СЛАЙД 2

Попробуйте догадаться по фото представленным на слайде. *(Вылет фото по очереди*). ПОБЕДА. И как вы уже догадались я буду говорить о победе в физическом развитии. Что же такое Победа – это достижение поставленной цели.

Одной из главных целей нашего Государства является укрепление здоровья нации. Для этого ввели нормы ГТО, первой ступенью которых является возрастная группа - 6-8 лет.

СЛАЙД 3

Нормативы и требования комплекса включают обязательные испытания и испытания по выбору. Я выбрала по 2 из каждого. Определите пожалуйста по фото, что входит в обязательные испытания. *(Вылет фото – вылет названия*) 1.Челночный бег. *(Вылет фото – вылет названия*) 2. Сгибание и разгибание рук в упоре лежа. Что входит в испытания по выбору?

 СЛАЙД 4

*(Вылет фото – вылет названия*)1. Прыжки в длину с места. *(Вылет фото – вылет названия*) 2. Метание теннисного мяча.

Чтобы детям было интересно, подготовка к ГТО в ДОУ выполняется в виде игр-соревнований. Потому что в условиях соревнований физическая работоспособность повышается. (СЛАЙД 5) Для того чтобы во время соревнований создать эффект активного отдыха для детей, я привлекаю мультипликационных героев.

Все знают, что перед каждыми соревнованиями проводится разминка, а помогут нам ее провести «Фиксики». Предлагаю всем встать, разминка не сложная, поэтому примите удобное положение и повторяйте за мной.

*Под музыкальное сопровождение проводится разминка «Помогатор».*

**Симка:** Разминку провели, и теперь готовы к соревнованиям. Сейчас я вам раздам цифры, какая цифра вам достанется, то задание и выполняете. Победителю достается фишка «ТЫДЫЩ!» А как их правильно выполнить, вам подскажет Нолик. Внимание на экран. (СЛАЙД 6)

*На экране появляется Нолик.*

**Нолик:** Под цифрой 1 - игра-соревнование «С кочки на кочку». Вам надо встать на первую кочку, поставить ноги вместе, хорошо оттолкнуться и перепрыгнуть на следующую (расстояние между ними 110-140 см). Назад возвращаетесь бегом. Кто не упадет в болото, тот победил. Выполнить надо 3 раза.(СТОП)

*Соревнования проводятся под музыку.*

**Нолик:** Под цифрой 2 - игра-соревнование «Веселый снайпер». Вам надо левую ногу поставить на квадрат, правую отставить назад, взять мяч в правую руку, поднять ее вверх, прицелиться и кинуть его в мишень (расстояние 6 м.) 2-3-4 раза. Кто больше попадет в цель, тот победил.

Победителю достается фишка «ТЫДЫЩ», а остальным чтобы не было обидно предлагаю брошюрки с «ПОЛЕЗНЫМИ ССЫЛКАМИ». Эти ссылки с программами для создания мультфильма.

Мы посмотрели, что подготовку детей к испытаниям норм ГТО можно провести в интересной форме.

 СЛАЙД 7

Закончить свой мастер-класс хочется такими словами: «Нет не достижимых целей, есть высокий коэффициент лени, недостаток смекалки и запас отговорок. Победа, которая достается легко, немногого стоит. Только той можно гордиться, которая является результатом упорной борьбы».
Бичер Генри Уорд

Спасибо за внимание.